

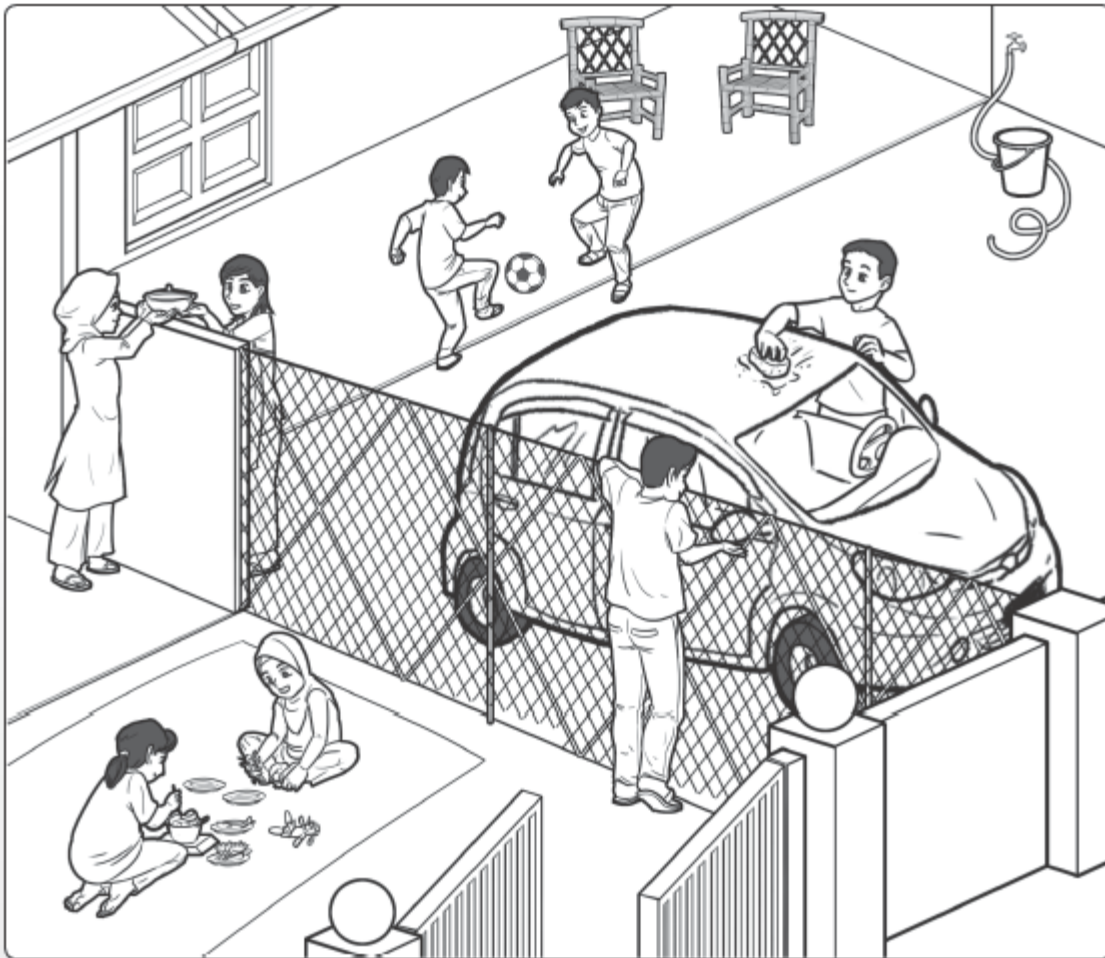
TEMA 1 : KEMASYARAKATAN
UNIT 1 : MASYARAKAT PENYAYANG

Aktiviti
PAK-21 **Gallery Walk**

Arahan:

- 1 Guru memberikan satu gambar berkaitan hidup berjiran.
- 2 Dalam kumpulan, murid diminta menyenaraikan adab hidup berjiran dalam kertas sebak yang diberikan.
- 3 Murid menampal hasil kerja di dinding untuk dilihat oleh kumpulan lain.
- 4 Murid daripada kumpulan lain akan memberikan komen dan menampal 'sticker note' pada hasil kerja tersebut.

Contoh gambar :



UNIT 2 : KERJASAMA ERATKAN HUBUNGAN

Aktiviti

PAK-21

Fun N Pick

STEAM

Arahan:

- 1 Guru menyediakan beberapa kad yang mengandungi soalan berkaitan hidup berjiran.
- 2 Murid dibahagikan kepada kumpulan kecil.
- 3 Setiap ahli mempunyai peranan.
- 4 Setiap peranan dimainkan secara bergilir-gilir
 - > Murid 1: Susun kad seperti kipas
 - > Murid 2: Pilih kad dan bacakan soalan.
 - > Murid 3: Jawab soalan
 - > Murid 4: Beri respons dan pujian kepada jawapan yang diberi oleh rakan.

UNIT 3 : MASYARAKAT CELIK ILMU

Aktiviti

PAK-21

Role Play

STEAM

Arahan:

- 1 Guru menyediakan skrip lakonan yang bertemakan semangat kejiranan.
- 2 Murid diberikan tanggungjawab untuk memegang suatu peranan atau watak
- 3 Murid diberikan masa untuk membuat persediaan.
- 4 Murid membuat persembahan dengan memainkan peranan atau watak yang telah diberikan.