

Arahan:

1. Kenal pasti fitur-fitur yang terdapat dalam aplikasi Scratch.
2. Kemudian, nyatakan kegunaan fitur-fitur tersebut.
3. Setiap murid perlu menyemak tugas pasangan mereka.

	Menggerakkan objek	Memasukkan dialog	Memasukkan bunyi
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			