



Tajuk

Membina Permainan Wayang Kulit

Objektif

- i Membina boneka kertas mengikut kreativiti murid
- ii Menerangkan cara bayang-bayang terbentuk melalui sumber cahaya dan permukaan

Bahan

- Kad manila
- Gam
- Gunting
- Pensel warna
- Batang ais krim
- Pita pelekat
- Lampu suluh

Arahan

- 1 Murid melakar watak yang mereka suka pada kad manila.
- 2 Murid perlu mewarnakan lakaran gambar watak tersebut
- 3 Murid menggunting gambar di atas kad manila itu dan melekatkan kad manila dengan batang ais krim.
- 4 Murid meletak boneka kertas di antara lampu suluh dan dinding yang gelap
- 5 Murid mempersembahkan hasil kerja mereka dengan cerita rekaan.

